حيدر قاسم مطشر

مهندس حاسوب • تعلّم الآلة وإنترنت الأشياء • تطوير البرمجيات وتطبيقات الهاتف

بغداد، العراق • 07700970137 • hqmm137@gmail.com • ملف LinkedIn

الملخّص المهني

مهندس حاسوب يجمع بين البحث الأكاديمي والتنفيذ العملي، حاصل على البكالوريوس والماجستير في هندسة الحاسوب، وتتركّز خبرته في أنظمة إنترنت الأشياء والحوسبة السحابية وتعلّم الآلة وتطوير البرمجيات. نشر ثلاثة أبحاث محكّمة في مجال أقسام الطوارئ الذكية اعتماداً على منصة Azure والتوائم الرقمية ونماذج المحوّلات (Transformers). يبني الحلول كاملةً بمفرده، من العتاد المدمج إلى الخدمات السحابية وتطبيقات الهاتف متعددة المنصات، مستنداً إلى خبرة عملية في عدد من لغات البرمجة والمنصات.

التعليم

ماجستير في هندسة الحاسوب 2023 – 2026

الجامعة المستنصرية، كلية الهندسة — بغداد، العراق

الأطروحة: توأم رقمي قائم على إنترنت الأشياء لأقسام الطوارئ في المستشفيات الذكية، يعتمد على سحابة Azure والتعلّم الآلي التلقائي (AutoML) ومصنّفات فرز مبنية على نماذج المحوّلات.

بكالوريوس في هندسة الحاسوب 2016 – 2020

الجامعة المستنصرية، كلية الهندسة — بغداد، العراق

المشاريع

نظام ذكي لأقسام الطوارئ — أطروحة الماجستير 2023 – 2026

- تصميم وتنفيذ نظام إنترنت أشياء متكامل يوجّه المريض إلى المستشفى الأنسب اعتماداً على بيانات لحظية.
- بناء محرّك تصنيف آلي لحالات الفرز الطبي باستخدام نماذج المحوّلات ومنصة Azure AutoML.
- نشر النظام على سحابة Microsoft Azure لضمان قابلية التوسّع وموثوقية نقل البيانات.
- صدور ثلاثة أبحاث عن هذا العمل في مجلات ومؤتمرات دولية.

برنامج إدارة مكائن CNC مشروع شخصي

- تطوير تطبيق سطح مكتب متكامل لإدارة مكائن CNC باستخدام C# وWPF وSQLite.
- تصميم قاعدة البيانات وواجهة المستخدم ومنطق العمل بالكامل بجهد فردي.

تطبيقات هاتف متعددة المنصات بتقنية Flutter مشاريع شخصية

- تطوير عدة تطبيقات بلغة Dart/Flutter، منها تطبيق لمستحضرات التجميل وآخر لمتابعة التغذية، إضافة إلى ألعاب ترفيهية.
- إدارة دورة التطوير كاملةً، من تصميم الواجهات إلى إدارة الحالة والنشر على المتاجر.

لعبة أندرويد بمحرّك Godot مشروع شخصي

- تطوير لعبة أندرويد متكاملة بمحرّك Godot، شملت منطق اللعب وإعداد الأصول الفنية والنشر.

المهارات التقنية

لغات البرمجة	المنصات والأدوات	الكفاءات الأساسية
Python	Microsoft Azure — السحابة وAutoML	تصميم الأنظمة وتحليلها
C# (.NET / WPF)	إنترنت الأشياء — ESP32 وArduino	هياكل البيانات والخوارزميات
Dart / Flutter	تطوير تطبيقات الهاتف بـ Flutter	حل المشكلات التقنية
C++ (Arduino, ESP32)	محرّك الألعاب Godot	التفكير التحليلي والنقدي
Visual Basic	قواعد البيانات وSQLite	سرعة إتقان لغات وتقنيات جديدة
GDScript (Godot)	معمارية التوأم الرقمي	البحث والكتابة الأكاديمية
SQL (SQLite)	تعلّم الآلة والذكاء الاصطناعي	
JavaScript (مستوى أساسي)	نماذج المحوّلات (Transformers)	

المنشورات البحثية

إطار عمل سحابي للتوأم الرقمي وإنترنت الأشياء لأقسام الطوارئ الذكية في المستشفيات

مجلة Engineering, Technology and Applied Science Research (ETASR) — آذار 2025

التنبؤ الآلي بنتائج الفرز الطبي في قسم طوارئ ذكي باستخدام منصة Azure AutoML

المؤتمر الدولي الثالث للعلوم الهندسية — بحث مقدَّم ومنشور، أيار 2025

معمارية توأم رقمي قائمة على إنترنت الأشياء مع مصنّف فرز مبني على نماذج المحوّلات ومحسَّن الخصائص على منصة سحابية

مجلة MDPI IoT — تشرين الثاني 2025

الدورات والتدريب

دورة Microsoft Access — وزارة الشباب والرياضة، 2018

دورة أساسيات الشبكات — Earthlink، 2022

اللغات

العربية — اللغة الأم

الإنجليزية — إجادة مهنية